

## B1-4

# 専門教科「情報」を受け持った 3年間の取り組み

### 【本日の流れ】

1. 自己紹介
2. 専科とは
3. 情報デザイン実習紹介
4. 質問タイム

# 自己紹介

## 【経歴】

(新人時代) 調布南 : 情報A、情報B／担任、教務

(お兄さん時代) 南多摩 : 情報B、情報の科学／進路部、生活指導、教務、ICT

(おじさん時代) 神代 : 情報C、情報の科学／進路、担任

(おじさん時代) 若葉総合 : 社会と情報、情報デザイン、情シスのプ（アルプロ）、情報コンテンツ実習／担任、教務

## 【現在の活動】

情報デザインやら情報コンテンツ実習を通じて、モノづくりの技能が上がっています。

## 【最近気が付いた自分の良さ】

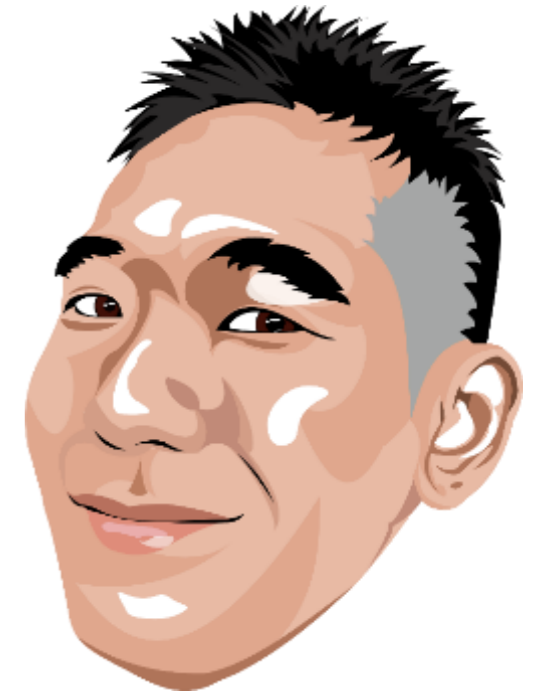
人よりも面白がり力（いろんなことに興味を持って面白がれる力）が高いらしい。

## 【目標の先生像】

クセが強くて、同僚からは話しかけづらくって、空き部屋とか占拠して勝手に使ってるんだけど何となく怖そうだから誰も何も言えない感じのいわゆる賛否あるヤバい先生に憧れています。

## 【最近の興味】

- ・カッティングマシン＋熱プレスを使ったTシャツ制作。
- ・ギターを今年1月くらいから始めました笑。師匠は高3の生徒。文化祭でデビュー予定。



山本 博之



2020年▶社会と情報、情報コンテンツ実習、情報デザイン

2021年▶社会と情報、情報コンテンツ実習、情報デザイン

2022年▶情報コンテンツ実習、情報デザイン、アルプロ

2023年▶情報コンテンツ実習、情報デザイン、情シスのプ

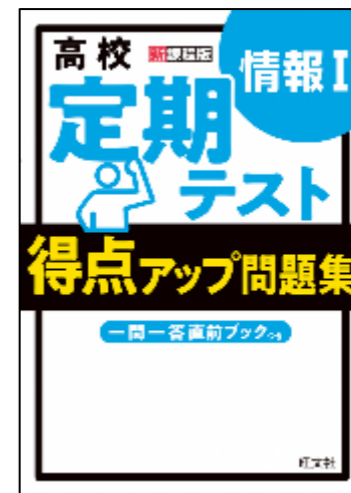


総合学科に異動して…

気が付いたら専科の先生になっていた…



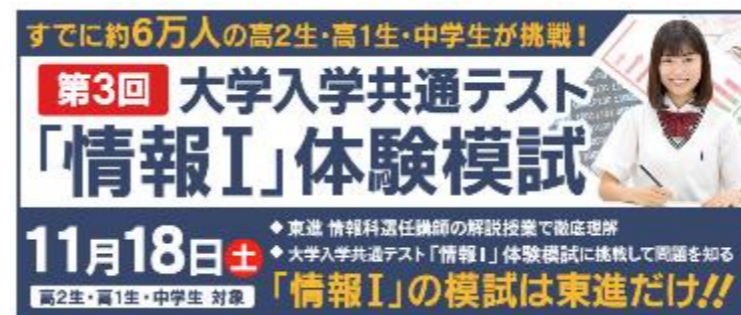
2022年▶情報Ⅰスタート  
→さまざまな実践が始まる



2025年1月▶(共テ)情報入試スタート  
→今年度からは模試とか始めるんですよね?



オレ…何やってんだろ感…



でも、専科って  
おもしろいよ



# 専科の特徴 5 選

## 1. 主として専門学科において開設される教科「情報」

→12科目で編成されています（ながっ…おもとしてなのか、しゅとしてなのか…）

## 2. （ざっくり言えば）「職業人育成」的な要素が強め

→詳細は学習指導要領を読んでください。

## 3. 学習指導要領の後ろの方にあって、ほとんどの人が読まない

→担当してから慌てて読むのがあるある

## 4. （東京の場合）普通科には基本的に設置していない

→専門学科や総合学科、定時制などに設置してある（ごくたまに普通科の選択科目にあったりもする）

## 5. 教科書は基本的に実教出版さん

→情シスのプは電機大、ネットワークシステム、データベース、メディアとサービスは文科著作、情報コンテンツは教科書なしだったりもします。



# 2020年からの私の担当教科

2020年 ▶ 社会と情報、情報コンテンツ実習、情報デザイン

2021年 ▶ 社会と情報、情報コンテンツ実習、情報デザイン

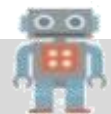
2022年 ▶ 情報コンテンツ実習、情報デザイン、アルプロ

2023年 ▶ 情報コンテンツ実習、**情報デザイン**、情シスのプ



総合学科に異動して…

気が付いたら専科の先生になっていた…



## 思考力

+

## 技術力

- ・ 考える力
- ・ 調べる力
- ・ 計画する力

- ・ アプリを使える力
- ・ 形にする力





- ・ 講義は忘れるけど、体験したことは忘れない
- ・ アイデアを考えました…だけでなく、本物を作るところまで実践
- ・ 作品 **+** **作品解説** を必ず展示して、他の人に見てもらおう



作ることを繰り返すことで、多くの学びが得られる  
(知識・技能・思考力・判断力・表現力が養われる)



- ・ 講義
- ・ アイデア
- ・ 作品



実践

る )



気が付いたら1年間ずっと作っている授業になってしまった…

## 【1学期】

1. マイゴールグラフィックス
2. 手のトレース
3. 顔のトレース
4. お菓子のパッケージ制作

## 【2学期】

6. 宣伝会議賞
- ~~7. ポスター制作~~
7. アルバムジャケット制作
8. メインビジュアル制作
- ~~9. インフォグラフィックス制作~~
9. インタビュー記事制作

## 【3学期】

11. LINEスタンプ制作
12. eポートフォリオ制作

## 【夏休み宿題】

5. Tシャツデザイン

## 【冬休み宿題】

10. マイクラで建築デザイン



# 1. マイゴールグラフィックス（1時間）

## 【内容】



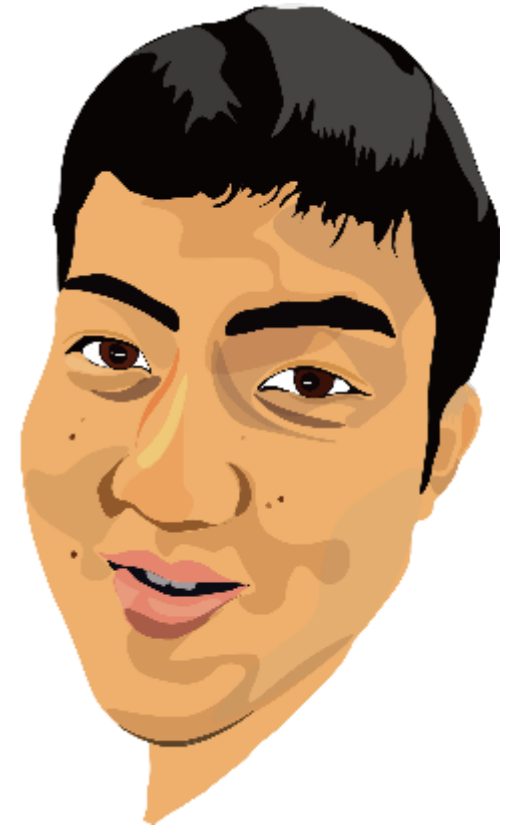
授業における自らの目標（ゴール）を 1枚のグラフィックで表現 する



## 2, 3. トレース画（手：2時間、顔：4時間）

### 【内容】

手、顔の写真をイラレでトレースし、イラレ（ドロー系ソフト）操作に慣れる。



# 4. お菓子のパッケージ制作（8時間）

## 【内容】

オリジナルのお菓子のパッケージをデザインする。



印刷→組み立て+解説レポート（コンセプトなどを200字程度で説明）までが提出課題となっています。

# 5. オリジナルTシャツデザイン (夏休み課題)

## 【内容】

オリジナルのTシャツをデザインする。



## 5. オリジナルTシャツデザイン (夏休み課題)



Tシャツがたくさん展示されると面白いです



## 5. オリジナルTシャツデザイン (夏休み課題)

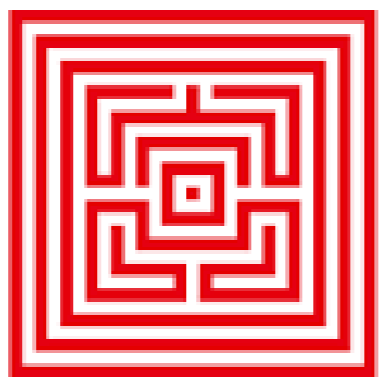


機材が充実すると、制作の幅が変わり、さらに面白い実習ができるようになります。

## 6. 宣伝会議賞（1時間＋宿題）

### 【内容】

企業や商品のキャッチコピーを考える。



# 宣伝会議賞

### 【宣伝会議賞とは】

広告表現のアイデアをキャッチフレーズまたは絵コンテ・字コンテという形で応募いただく公募広告賞（Webサイトより）



## 7. ポスター制作（4時間）



## 7. アルバムジャケット制作（未定）

### 【内容】

友人が選んだ5曲をアルバムにしたときのジャケットを制作する



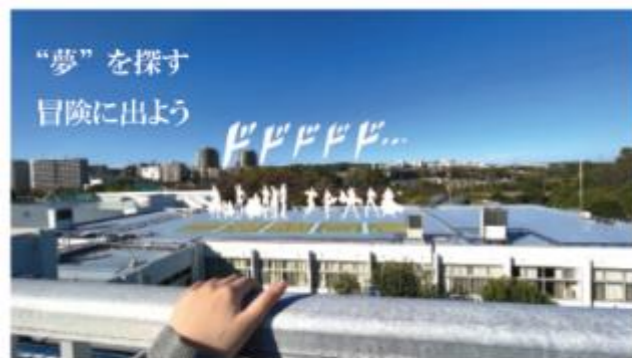
**歌詞分析、アーティスト分析などから、面白い実習にならないかな～**



# 8. メインビジュアル制作（6時間）

## 【内容】

Webサイトのメインビジュアルを制作する。



# 9. インタビュー記事制作 (8時間)

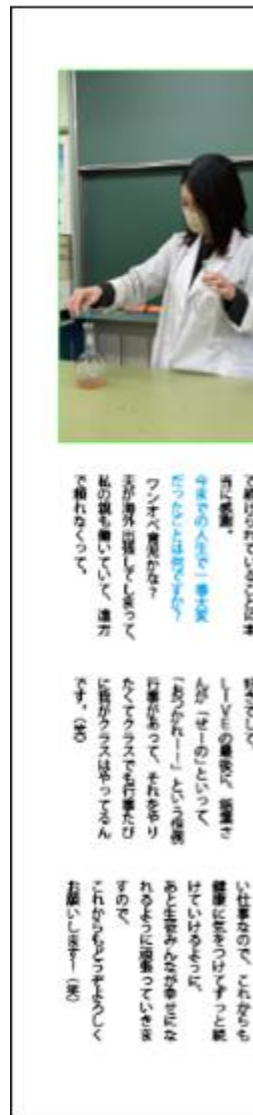


## 我らのアイドル学年1の美女 Maki



「可愛いまきちゃんを見せてたくて聞かせて、まきちゃん先生」

# 9. インタビュー記事制作（8時間）



制作過程で、インタビュー内容の整理、文字起こし、表紙デザイン、記事レイアウト、写真加工など…さまざまな学びがあります

# 10. マイクラで建築デザイン

## 【内容】

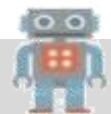
教育版マインクラフトを用いて、建築物をデザインする



**カフェをデザイン？ 保育園をデザイン？**

**学校をデザイン？ 家をデザイン？**

**コンビニをデザイン？ レストランをデザイン？**





# 11. LINEスタンプ制作 (10時間)

## 【内容】

オリジナルのLINEスタンプを制作する。



LINE STOREに登録されています。数千円の売り上げが出ている生徒もいます。

## 12. eポートフォリオ制作（宿題）

### 【内容】

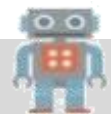
情報デザインで制作した作品をeポートフォリオにまとめる



# wix.com

### 【Wixとは】

HTMLやCSSといった知識がなくてもWebサイトを作成できる。ブラウザ上で利用できるWebサイト（ホームページ）作成ツール



# 作ることで学ぶ

