

# コンピュータ部のこれまでとこれから

---

東京都立若葉総合高等学校 情報科

東京都高等学校情報教育研究会

山本 博之

# 顧問歴と部活状況

- 2005~2009（1校目）▶コンピュータ部（部員3名）

→ とりあえずRPGツクールをやっていた

- 2009~2014（2校目）▶パソコン部（部員2名）

→ パソコンの得意な子が3DCGを動かしたり、東方をしていた

- 2014~2020（3校目）▶コンピュータ部（部員23名）:通称コン部

→ 途中から一気に部員が増えて、とにかくやりたいことをやった

- 2020~…（4校目）▶パソコン同好会（部員20名）

→ 今年の新入生に声をかけたら一気に人数が増えた



# 顧問歴と部活状況

- 2005~2009（1校目）▶コンピュータ部（部員3名）

→ とりあえずRPGツクールをやっていた

- 2009~2014（2校目）

オタクの子がゲームやっている部という印象

→ パソコンの得意な子が3DCGを動かしたり、東方をしていた

- 2014~2020（3校目）▶コンピュータ部（部員23名）:通称コン部

→ 途中から一気に部員が増えて、とにかくやりたいことをやった

- 2020~…（4校目）▶パソコン同好会（部員20名）

→ 今年の新入生に声をかけたら一気に人数が増えた



# 顧問歴と部活状況

- 2005~2009（1校目）▶コンピュータ部（部員3名）

→ とりあえずRPGツクールをやっていた

- 2009~2014（2校目）▶パソコン部（部員2名）

→ パソコンの得意な子が3DCGを動かしたり、東方をしていた

- 2014~2020（3校目）▶パソコン部（部員2名）  
通称コン部

→ 途中から一気に部員が増えた  
● オタクの子がゲームやっている部という印象

- 2020~…（4校目）▶パソコン同好会（部員20名）

→ 今年の新入生に声をかけたら一気に人数が増えた



# 顧問歴と部活状況

- 2005~2008 (3校目) ▶ コンピュータ部 (部員 3 名)

→ とりあえず

オタク層は変わらないが、  
いろんなことに挑戦する子が多かった。

- 2009~2013 (4校目) ▶ コンピュータ部 (部員 2 名)

→ パソコンの待息な子が 3DCGを動かしたり、東方をしていた

- 2014~2020 (3校目) ▶ コンピュータ部 (部員 23 名) :通称コン部

→ 途中から一気に部員が増えて、とにかくやりたいことをやった

- 2020~... (4校目) ▶ パソコン同好会 (部員 20 名)

→ 今年の新入生に声をかけたら一気に人数が増えた



# 顧問歴と部活状況

- 2005~2009（1校目）▶コンピュータ部（部員3名）

→ とりあえずRPGツクールをやっていた

- 2009~2014（2校目）▶パソコン部（部員2名）

→ パソコンの得意な子がRPGを作っていた

- 2014~2020（3校目）▶パソコン部（部員2名）:通称コン部

→ 途中から一気に部員が増えて、とにかくやりたいことをやった

- 2020~...（4校目）▶パソコン同好会（部員20名）

→ 今年の新入生に声かけたら一気に人数が増えた

前の学校の経験を元に声をかけたら、  
迷っていたオタク層が入部した



# 時代の変化と部活動

## ● 2005~2009 (1校目) ▶ コンピュータ部 (部員2名)

→ とりあえずRPGツクール

一部のオタクの子が、  
ニコ動、YouTubeを使い始める



## ● 2009~2014 (2校目) ▶ パソコン部 (部員10名)

→ パソコンの得意な子が

スマホが普及し始め、YouTubeを授業で見せる人も増え、  
生徒たちもSNS (特にTwitter) を使い始める



## ● 2014~2020 (3校目) ▶ コンピュータ部 (部員20名) 地味部

→ 途中から一気に部員が

スマホ、ネットゲーム、インスタ、Twitter、YouTube、  
ボカロなどなど、ネット文化が当たり前のようになり浸透。

## ● 2020~... (4校目) ▶ コンピュータ部 (部員30名) 地味部

→ 今年の新入生に声かけ

パソコン室のスペックも上がり (特にSSD)、Adobe  
CCもストレスなく動き始める。契約する回線もギガビッ  
トの高速回線になり始める



時代の変化とともに、いろんな生徒がいろんなことをやりたがるようになり変化の気になります

# 時代の変化と部活動

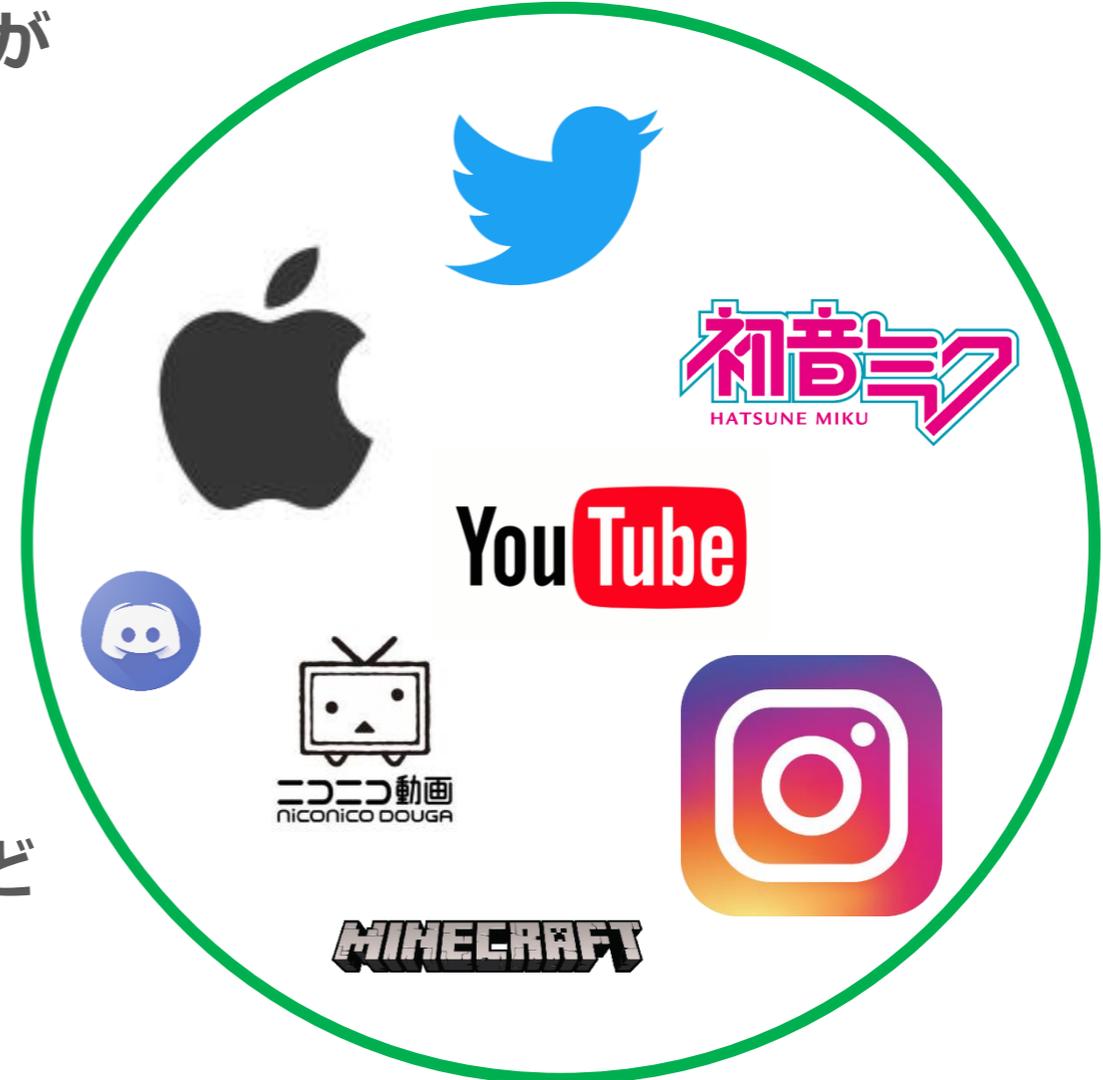
一部の子たちしかやらなかったことが  
今では、当たり前になった。

2005



スマホ、パソコン、ネットワークなどの  
環境も整い始めた。

2020



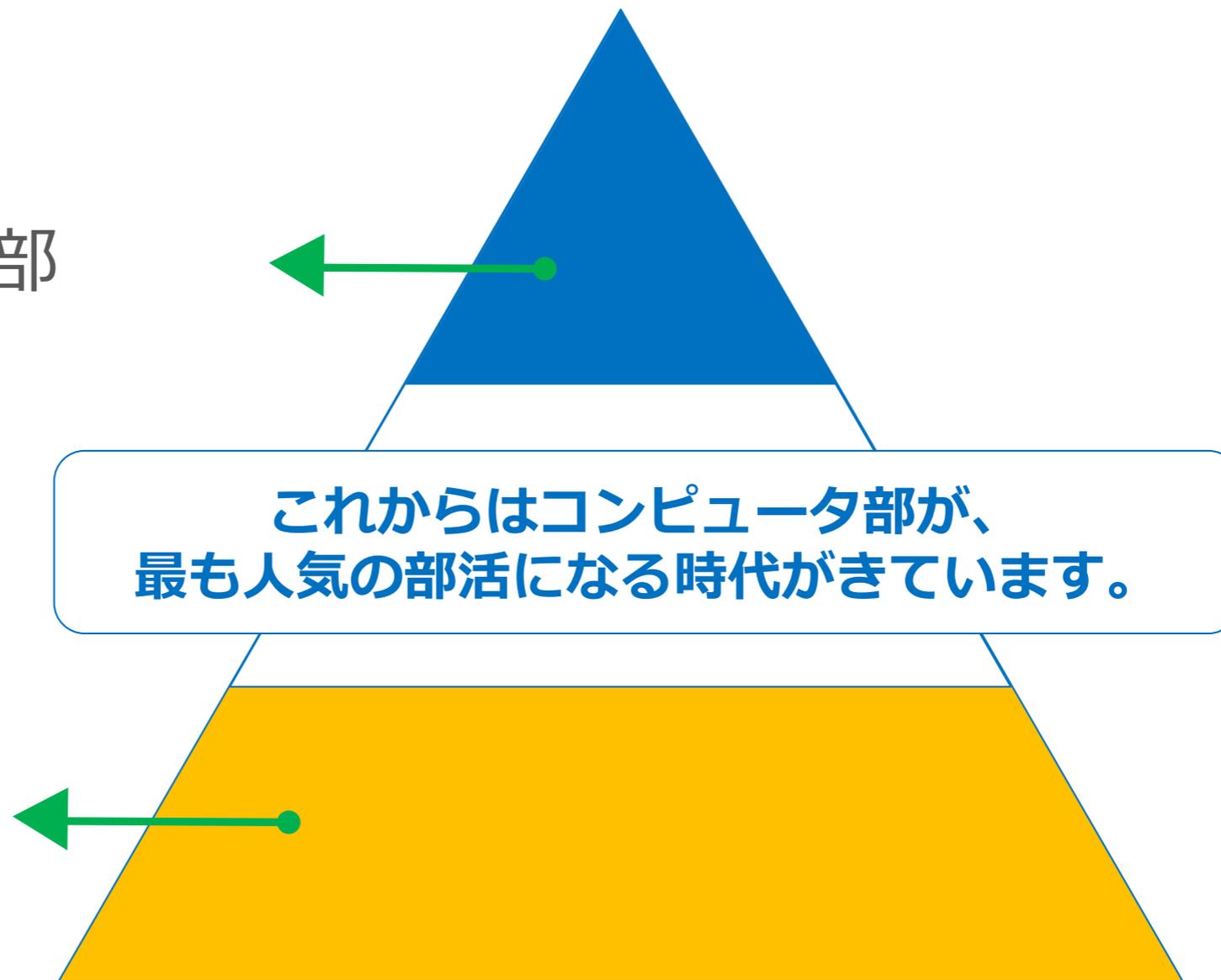
10年～15年でガラリと変化しました。今後も変わっていくと予想されます。

# コンピュータ部の人気

人気（強い）の運動部



オタク系の文化部



## 情報を消費する側から、 情報を生み出す側になる。

ゲームを作る、動画を作る、Webサイトを作る、SNSで発信する  
デジタル画を描く、イベントを立ち上げる…などなど

### <顧問の役割>

- ・環境を整える（ソフトや機材を用意する、書籍を用意する）
- ・一緒に調べる



## 情報を消費する側から、 情報を生み出す側になる。

ゲームを作る、動画を作る、Webサイトを作る、SNSで発信する  
デジタル画を描く、イベントを立ち上げる…などなど

### <顧問の役割>

- ・環境を整える（ソフトや機材を用意する、書籍を用意する）
- ・一緒に調べる



## 情報を消費する側から、 情報を生み出す側になる

ゲームを作る、動画  
デジタル画を描く、



信する

### <顧問の役割>

- ・ 環境を整える (ソフトや機材を用意する、書籍を用意する)
- ・ 一緒に調べる



# 「踊ってみた」をニコ動に投稿

「踊ってみた」をやりたいという理由で入部。

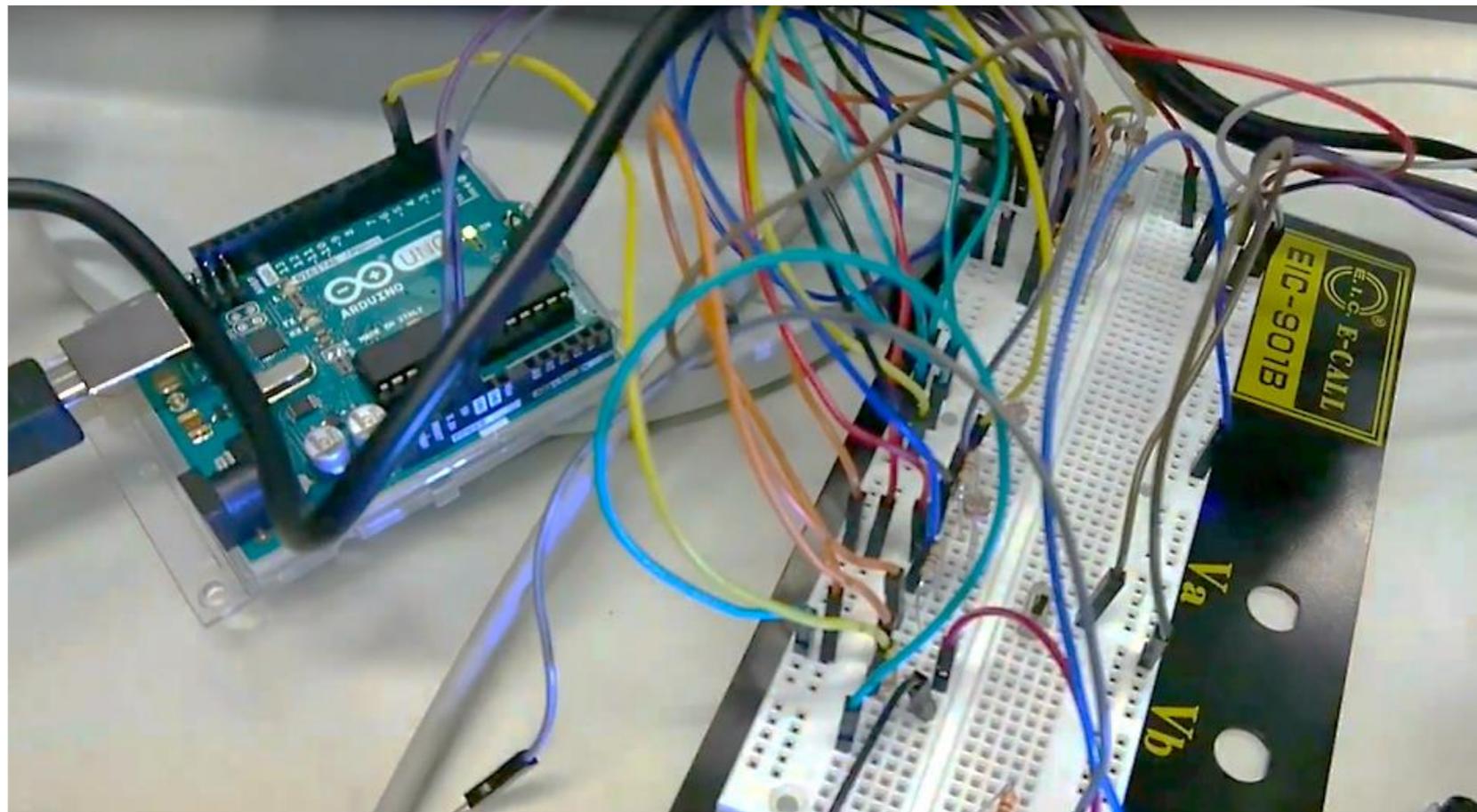
動画編集の得意な生徒とチームを組んで、撮影、編集を行う。カメラはスマホで撮影、編集はパソコン室。

顧問は場所の提供だけ。

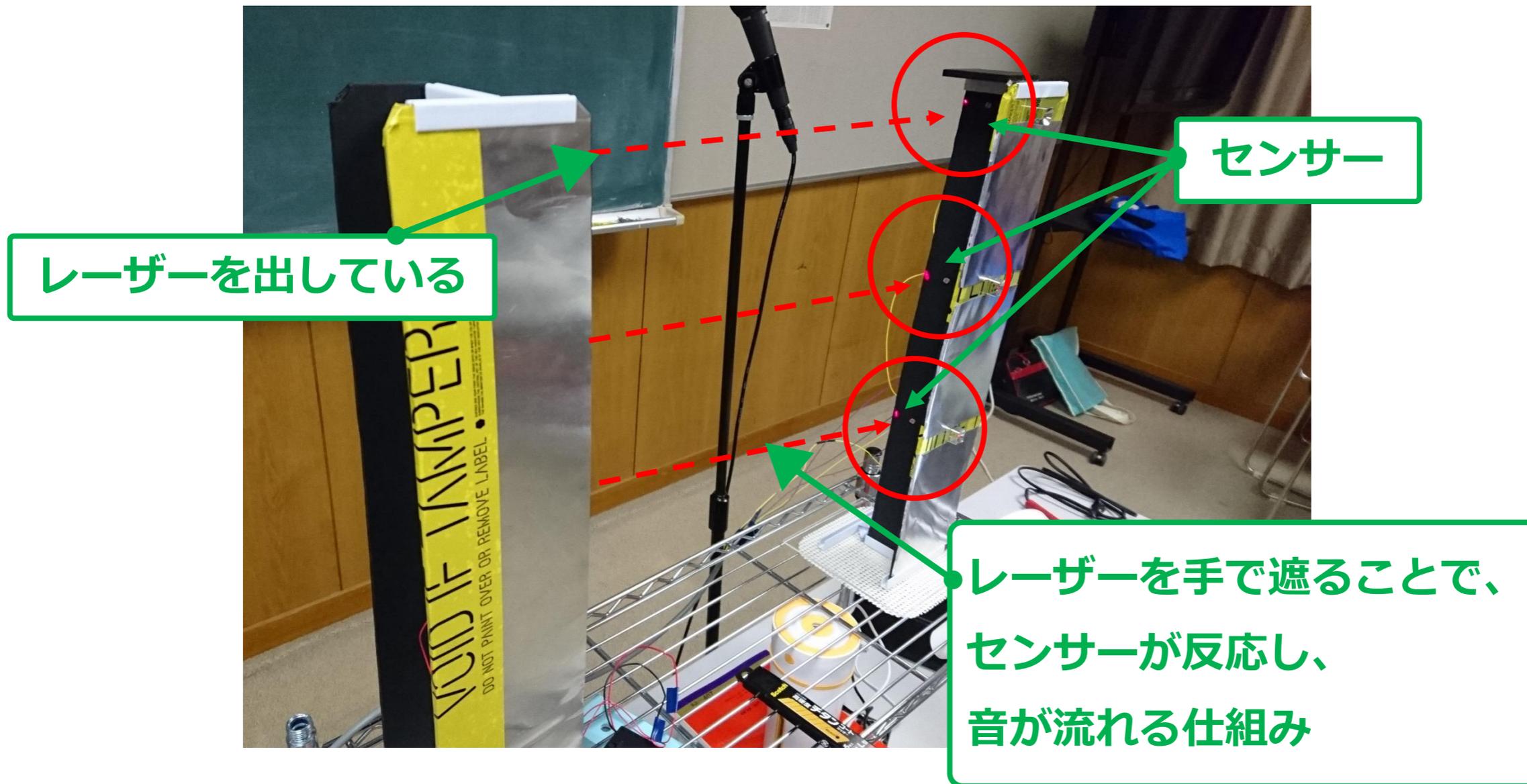


# レーザーハーブ制作

音楽祭で披露するために  
レーザーハーブを制作。  
アルディーノとブレッド  
ボード、センサーを繋げ  
て、プログラムで制御し  
、登録した音を再生。  
顧問は、PA機器の提供  
だけ。



# レーザーハーブ制作



部屋の明るさによってセンサーの反応が変わることに苦労していました。

# マインクラフトで校舎を再現

マインクラフトで校舎を再現し、鬼ごっこをするゲームを制作。

3人くらいで協力しながら、教室、廊下、特別教室、校舎全体を設計。

顧問は、パソコン室でデータの保存領域を確保しただけ。



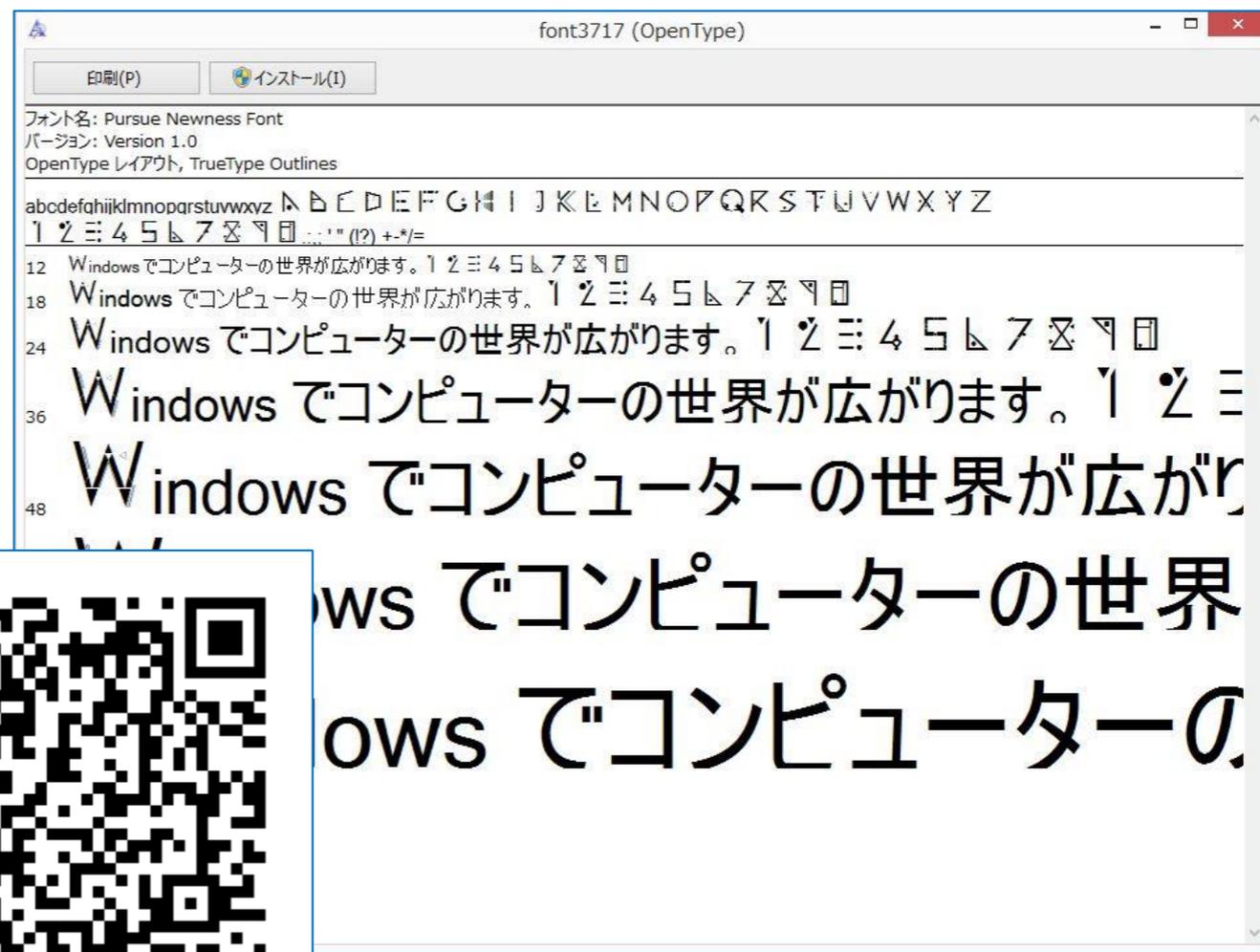
# フォント制作

フォントが好きな生徒が  
オリジナルフォントを制作。

大文字A~Z、数字0~9を  
インストールできる形にした。

顧問は指示だけ出して、何もして  
いない。

配布しています▶

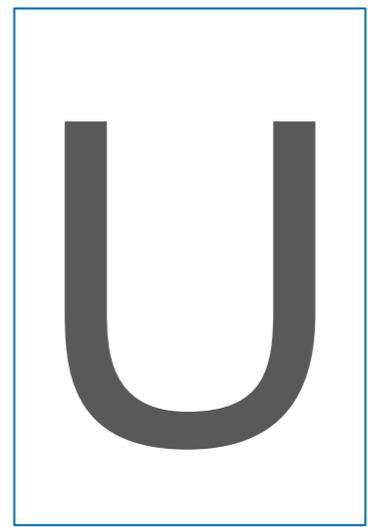
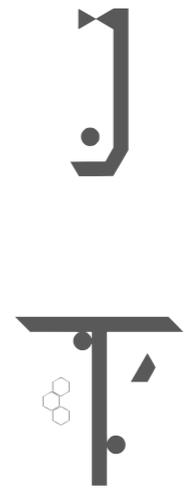
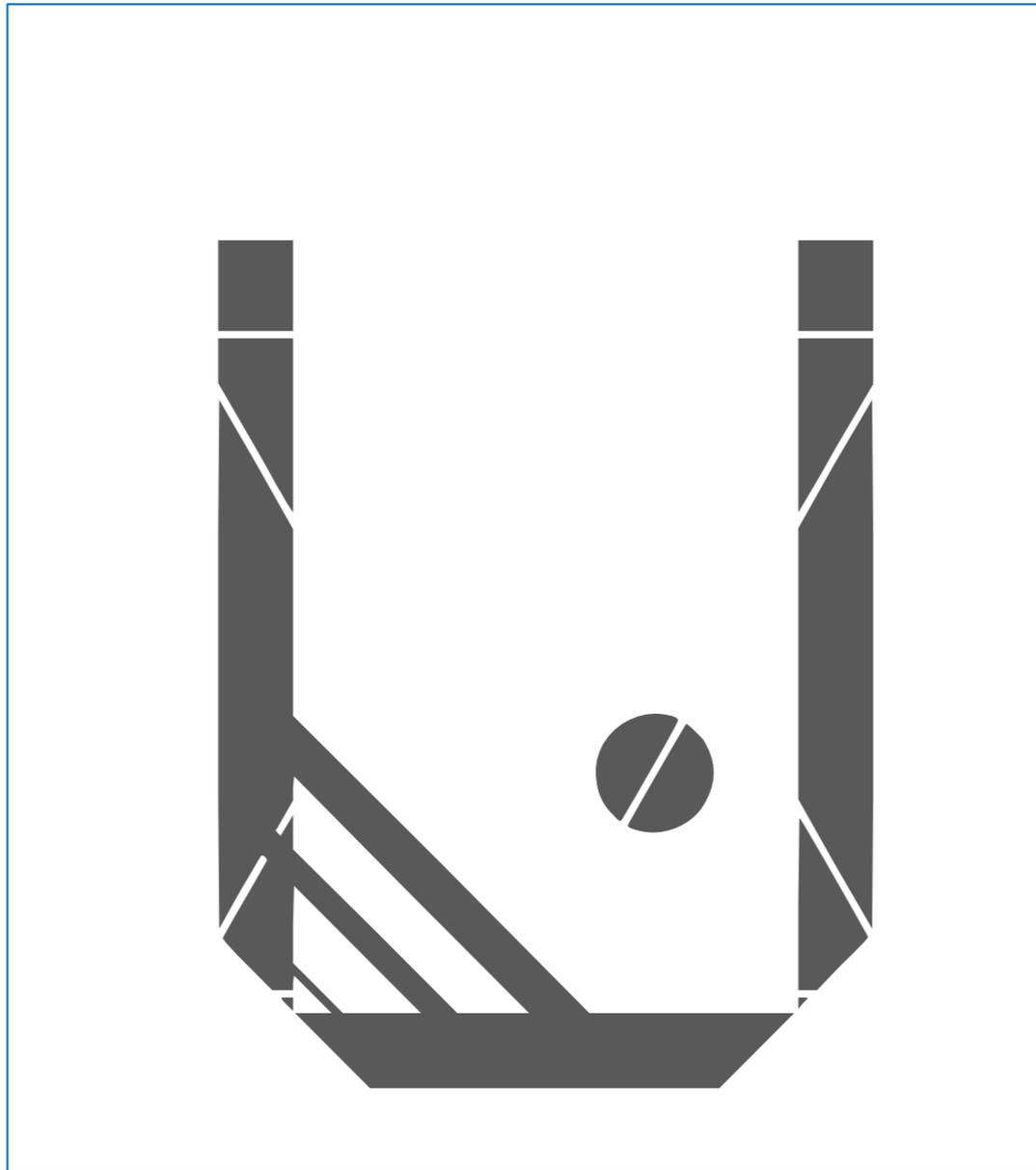
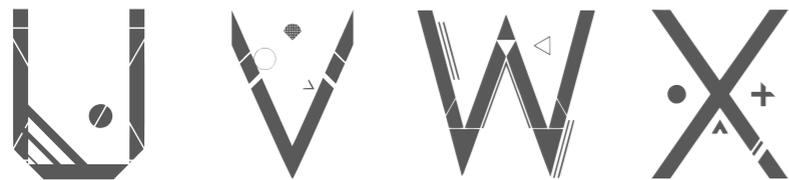


初めての制作だったようですが、自分ですべて調べて制作していました。

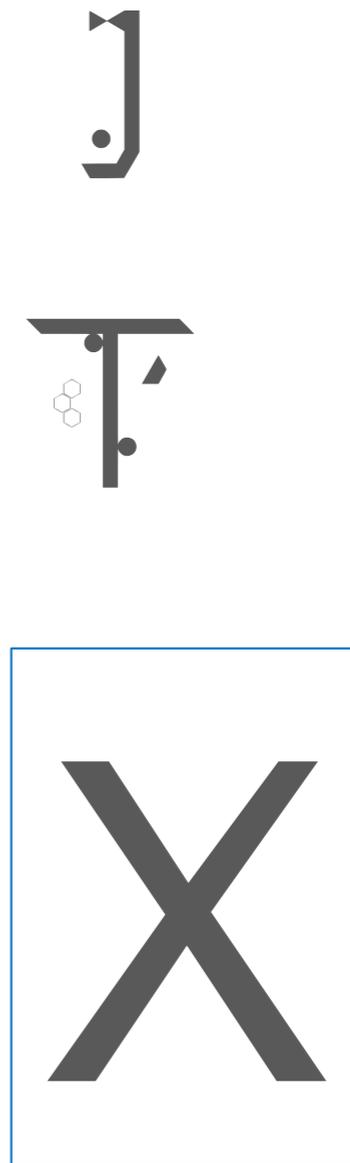
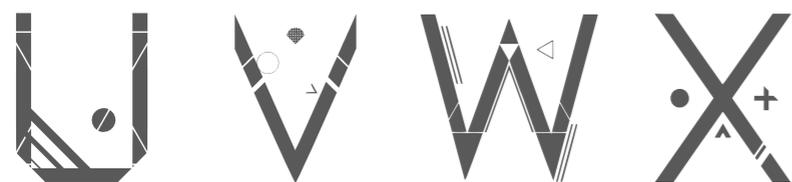
# フォント制作



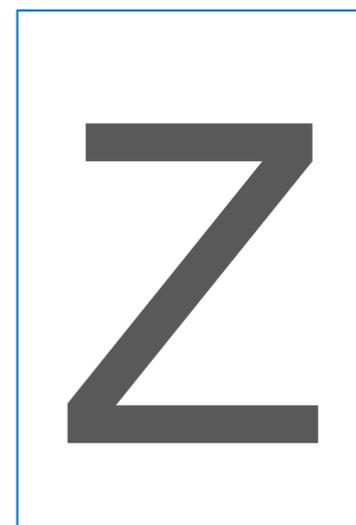
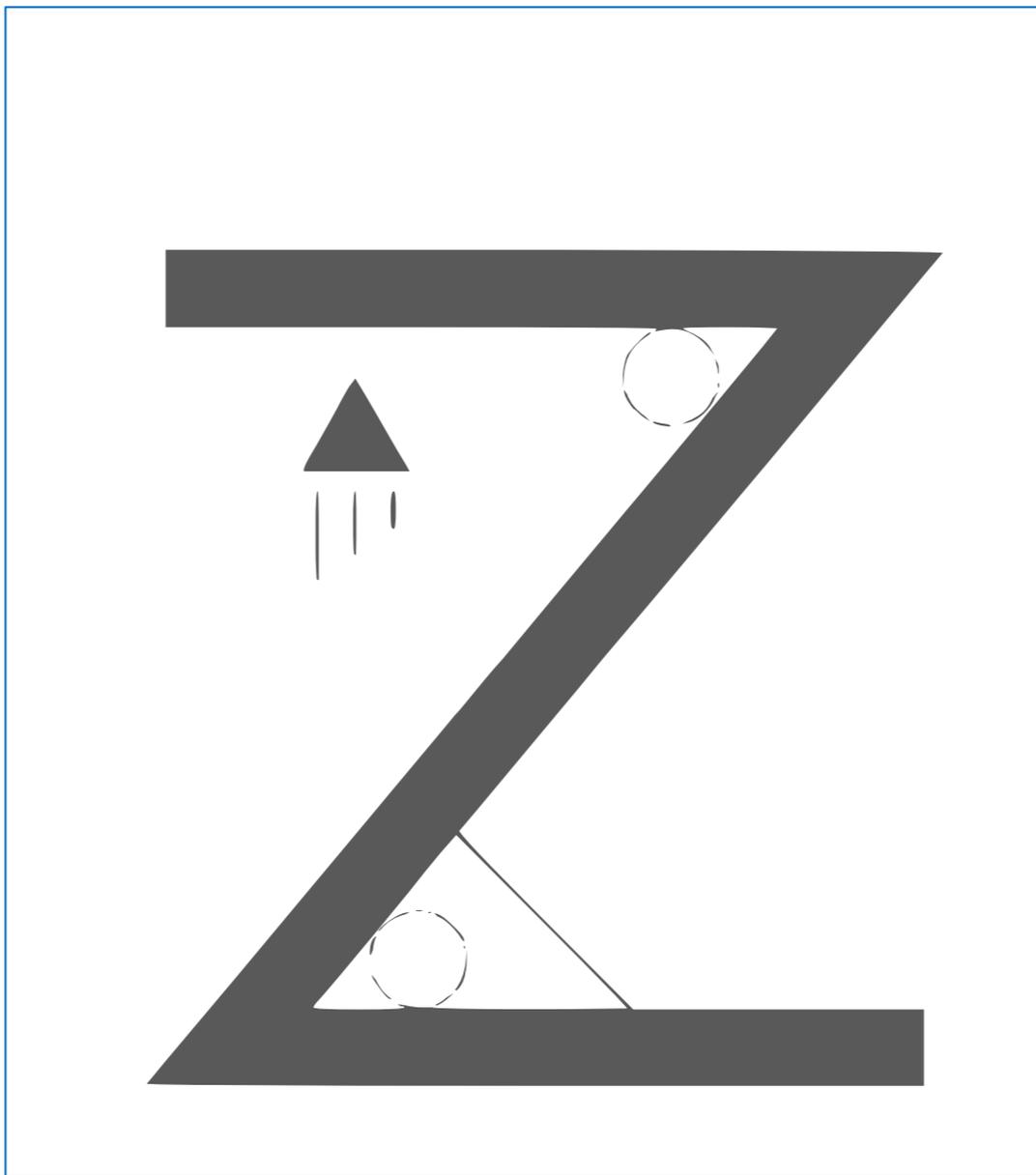
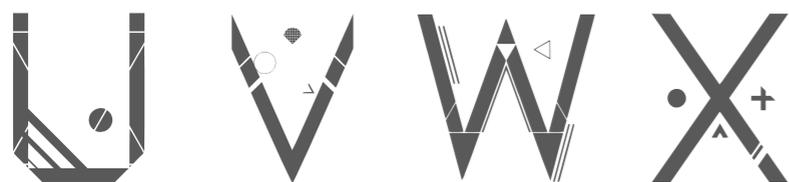
# フォント制作



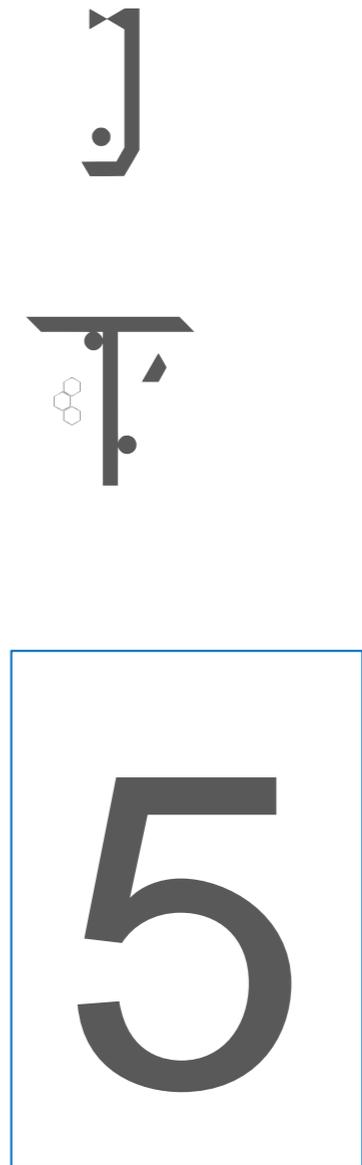
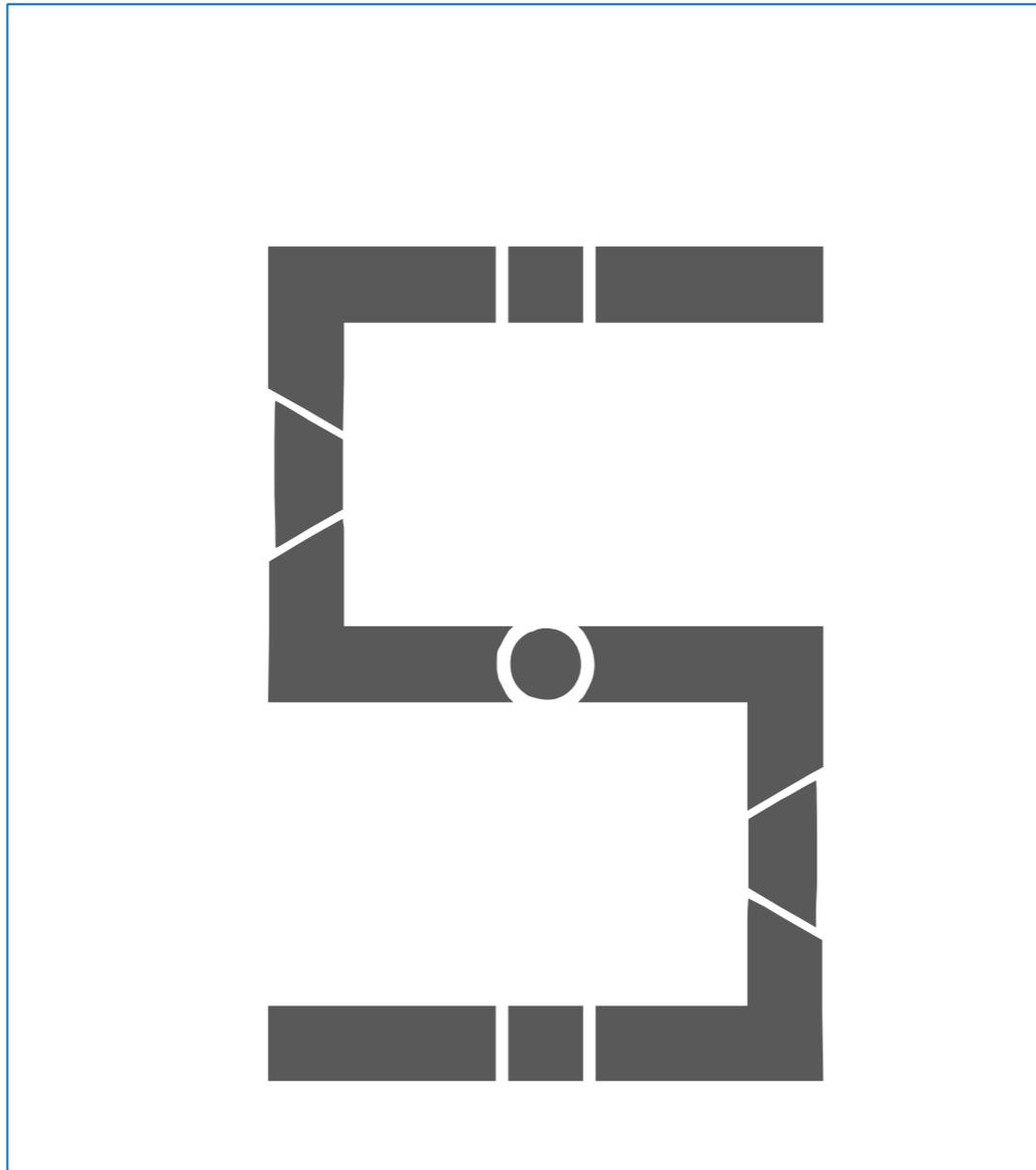
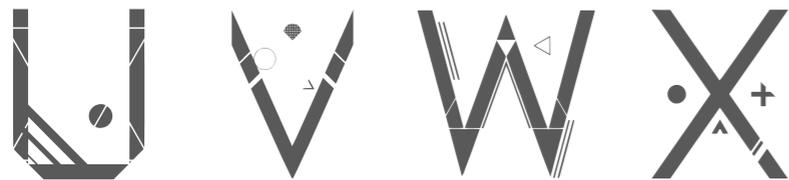
# フォント制作



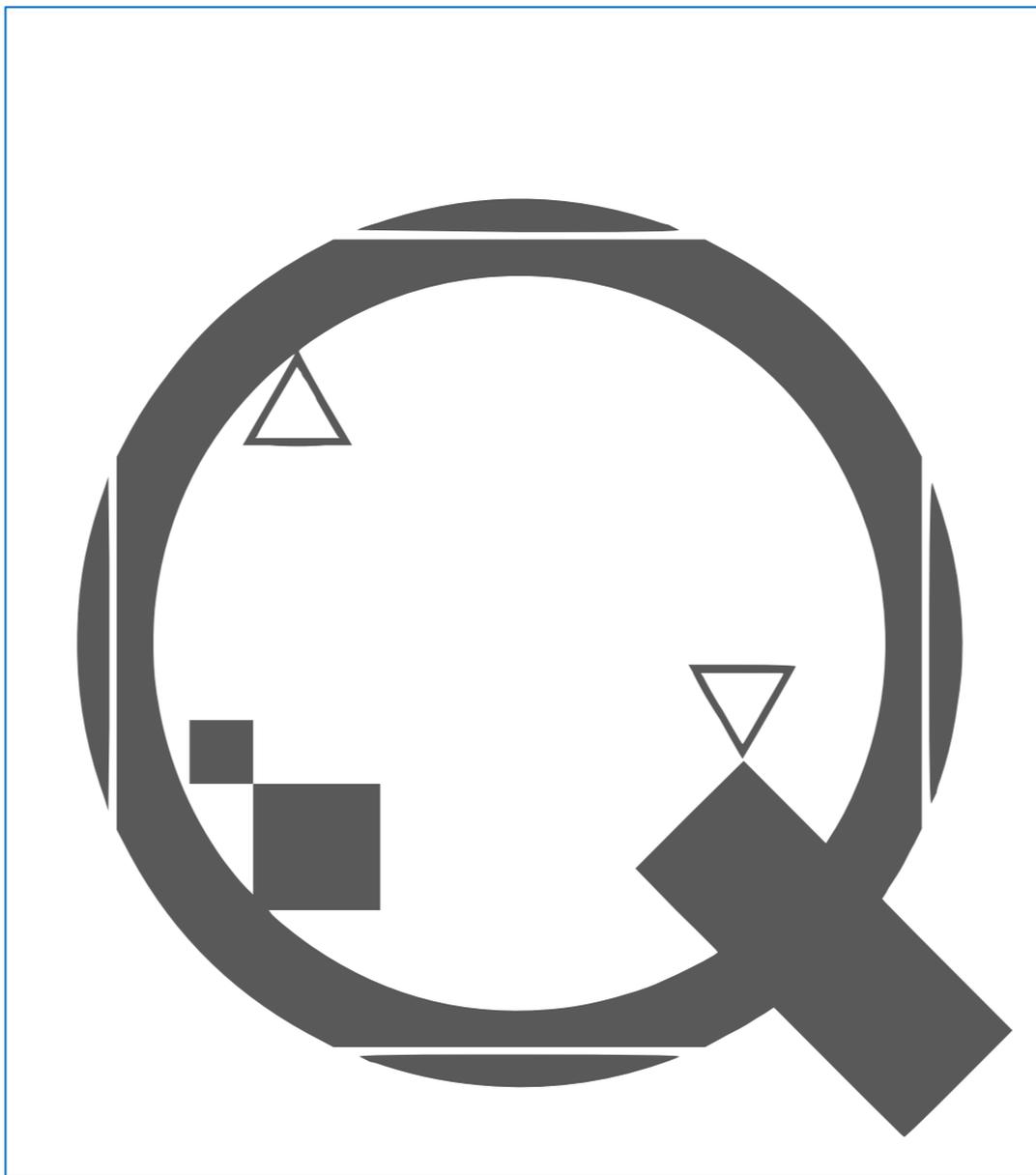
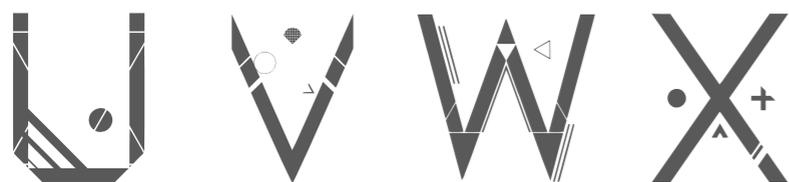
# フォント制作



# フォント制作



# フォント制作



# e-Sports大会

文化祭でe-Sports大会を主催。  
予選会を行ったり、実況や解説  
を用意したり、スクリーン、  
選手用モニター、プロジェクタ  
PA機器、ポスター制作など、自  
分たちでイベント全体の運営を  
行った。

顧問は機材の貸し出しだけ。



# ボカロライブ

文化祭でボカロライブを主催。

MMDの映像とボーカロイドで

作成した音声に、生演奏を合わせたり、透明スクリーンや、演奏者用のモニタなどを用意するなどを工夫。

顧問は機材の貸し出しや、映像編集の方法を指導。



# ボカロライブ

MMDで3DCGを作る

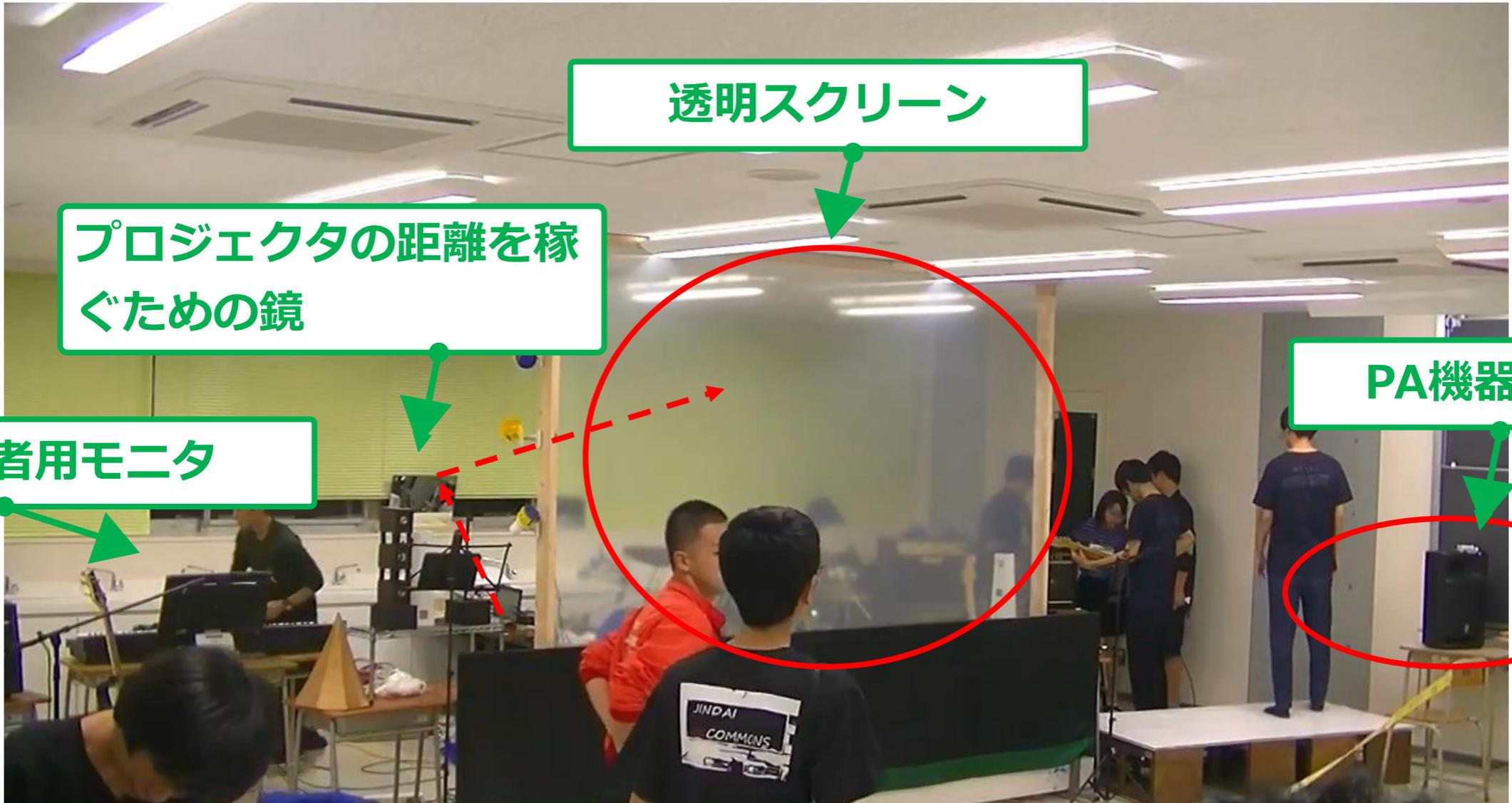
音声はVOCALOID

映像編集は  
PremiereElements

拍を演奏者にだけ表示

1 ● ● ● ● ●

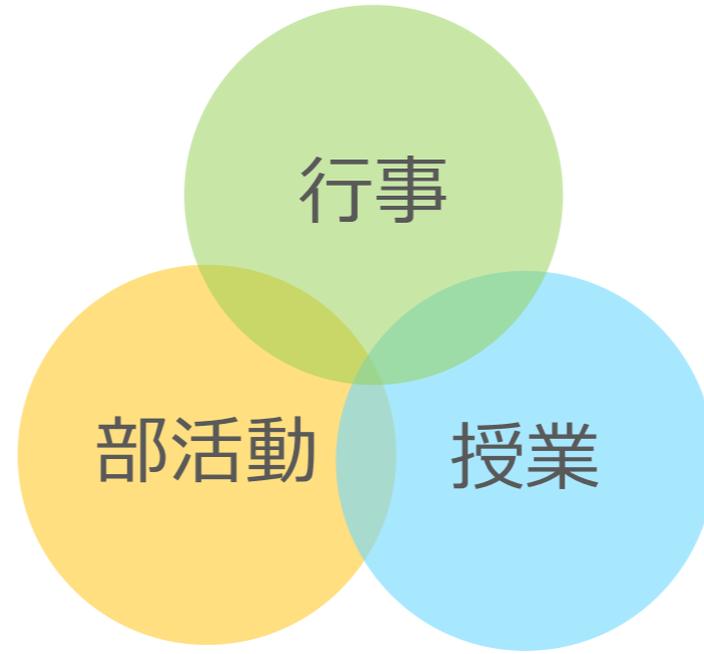
# ボカロライブ



# これからの計画

- ゲーム実況
- アニメーション制作
- MMD
- ライブ2D
- Vtuber
- ツイキャス
- フォートナイト
- Webサイト制作
- 資格試験 (Iパス、色彩検定)
- Unity
- Blender
- デジタルイラスト制作





**あらゆる場面で  
情報教育を広げていきたい**